

# DR. ANNIKA MARIE AURBACH

## User Experience Designer

München (Deutschland)  
[+49 176 51 544 954](tel:+4917651544954)  
[mail@annikamarie.info](mailto:mail@annikamarie.info)

Geboren: 7. Mai 1989  
[annikamarie.info](mailto:annikamarie.info)  
[linkedin.com/in/dr-annika-aurbach-b08b88208/](https://www.linkedin.com/in/dr-annika-aurbach-b08b88208/)



## BERUFSERFAHRUNG

### UX/UI Designer // 2023 - heute

Freiberuflich

UX Research (Competitive Analysis, Usability Studies), UX/UI Design (Workflows, Sitemaps / Informationsarchitektur, Wireframes, Interaktive Prototypen, Mockups), Qualitätssicherung (Qualitätsprüfung des Endprodukts)

### Technischer Projekt Manager + UX Design // 2019 - heute

Regierung von Oberbayern, München

Management unterschiedlicher Phasen der agilen Projektentwicklung für digitale Anwendungen (App/Web). Ausarbeitung von Konzepten, Personas, Wireframes und visuellen Designs. Wöchentliche Meetings mit den Ingenieuren während Sprints. Management von Ticketsystemen. Ausschreibungen. Präsentationen an Konferenzen. Technische Assistenz.

## AUSBILDUNG & ZERTIFIKATE

### AI for Web Designers // 2023

Udemy Course

Grundsätze der Künstlichen Intelligenz im Webdesign. Unterschiedliche Tools der Künstlichen Intelligenz (KI) für Layout, Grafik, Inhalt, Search Engine Optimization (SEO).

### Motion Design with Figma // 2022

Udemy Kurs

Animationen, Motion Graphics, UX/UI. Ein intensiver Figma-Kurs, der hauptsächlich Motion Designs behandelt (Teilbereich UX Design). Neben der Verbesserung von UX durch Motion Designs, setzte sich der Kurs intensiv mit Figma-Features auseinander.

### Google UX Design Professional Certificate // 2021 - 2022

Coursera Online Kurs (8 Monate)

Intensive Ausbildung zum UX Designer. 7 Kurse mit Themen zu: UX Research (i.e. Personas, Storyboarding), Barrierefreiheit, Usability Tests (z.B. Affinitätsdiagramme), Low-Fidelity- und High-Fidelity-Prototyping, und Tools wie Figma und Adobe XD. 3 abgeschlossene Projekte (Apps, responsive Designs) und Portfolio-Entwicklung.

### Dr. sc. ETH Zurich // 2015 - 2021

Department of Mechanical and Process Engineering, ETH Zürich

Doktorarbeit zur Entwicklung agentenbasierter Simulationen in Python. Zudem wurden Wettervorhersagen durch Cluster Computing erstellt. 3 Veröffentlichungen als Erstautor, 1 Co-Autorschaft, 3 Konferenzen, Betreuung 3er Studenten

## LEADERSHIP

### Fotoausstellung meiner Fotografie // 2016

### Vorstandsmitglied Voliere Zürich // 2016 - 2023

### Vorstandsmitglied / Event Manager WWF Zürich // 2018 - 2019

## SOFTWARE

Figma, Adobe XD  
Affinity Suite  
Adobe InDesign / Photoshop  
Confluence, ActiveCollab  
Jira, YouTrack  
Python, MATLAB  
HTML, CSS, JS

## SOFT SKILLS

Time / Task Management  
Empathie  
Teamwork  
Kommunikation  
Critical / Creative Thinking  
Disziplin  
Präsentationen  
Fotografie  
Zeichnen

## SPRACHEN

Deutsch	Mutterspr.
Englisch	Fließend
Spanish	Fließend
Portugiesisch	Basiswissen